

Spielregeln Kniffelturnier (06.04.2024)

- (1) Gespielt wird an 4er oder 3er Tischen, wobei die ersten Tische mit den Punktbesten zunächst in der optimalen Größe von 4 Personen voll besetzt werden, z.B. bei 16 Personen 4-4-4-4 oder 17 Personen 4-4-3-3-3.
- (2) Gespielt werden 5 Runden á 2 Spiele. Wer aus diesen 2 Spielen die meisten Punkte erspielt hat, erhält 5 Punkte. Der Zweite 3, der Dritte 2 Punkte, der Vierte einen Punkt. Nach jeder Runde werden die Tische neu eingeteilt.
- (3) Runde 1: Ein Spiel normal mit freier Reihenfolge und ein Spiel von oben nach unten.
Runde 2: Ein Spiel normal mit freier Reihenfolge und ein Spiel von unten nach oben.
Runde 3: Ein Spiel normal mit freier Reihenfolge und ein Spiel zuerst die obere Hälfte.
Runde 4: Ein Spiel normal mit freier Reihenfolge und ein Spiel zuerst die untere Hälfte.
Runde 5: Zwei Spiele gleichzeitig mit freier Reihenfolge.
- (4) Für einen zweiten Kniffel in einem Spiel erhält man 100 Punkte, jedoch muss dafür ein beliebiges anderes Feld gestrichen werden!
Wird nach einer festgelegten Reihenfolge gespielt, muss das aktuelle Feld oder eines der aktuellen Hälfte gestrichen werden.
In der letzten Runde muss der zweite Kniffel zunächst auf dem zweiten Blatt eingetragen werden, hier gibt es erst für den dritten Kniffel 100 Punkte.
- (5) Wer nach 5 Runden die meisten Tagespunkte erzielt hat, ist Turniersieger.
Bei Gleichstand wird nur um den Pokal (Nicht um die ZK-Punkte) ein Stechen gespielt.
- (6) Stechen: Spieler mit gleicher Tageshöchstpunktzahl werfen abwechselnd, bis jemand zuerst einen Kniffel erzielt (egal mit welcher Zahl)!
Bei gleicher Wurfzahl wird das Stechen wiederholt, bis es einen Sieger gibt!
- (7) Die Spieler an einem Tisch sind gegenseitig für das korrekte Eintragen und Ausrechnen der Gesamtpunktzahl verantwortlich. Die Spielzettel werden lediglich nochmals von der Turnierleitung auf offensichtliche Fehler überprüft.
- (8) Bei Streitigkeiten entscheidet die Turnierleitung.